

MANUÁL PRO OBSLUHU APLIKACE „ROZPOČET HROU“

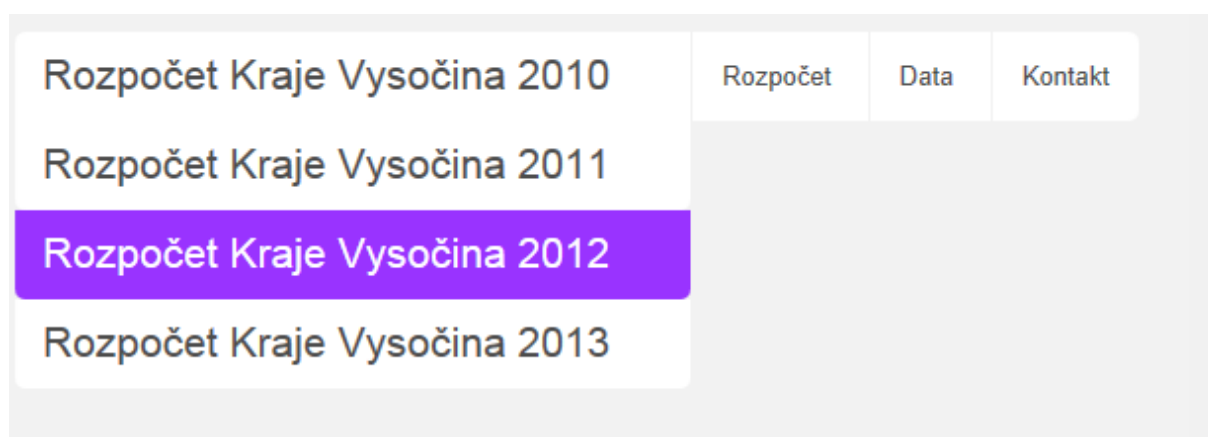
Autor dokumentu	Dana Buřičová, OAPŘ Milan Lysa, OI
Verze	1.0
Datum vydání verze	23. 4. 2013
Cílová skupina	Uživatelé aplikace
Účel	Postup pro ovládání aplikace „Rozpočet hrou“

Obsah

1. Výběr roku.....	1
2. „Houpačka“.....	2
3. Navyšování zdrojů/výdajů.....	2
4. Rozpad bubliny (oblasti).....	2
5. Reset – nastavení výchozího stavu	3
6. Tlačítko Srovnání	3

1. Výběr roku

Uživatel má možnost pro modelaci rozpočtu zvolit kterýkoliv z roků od roku 2010.

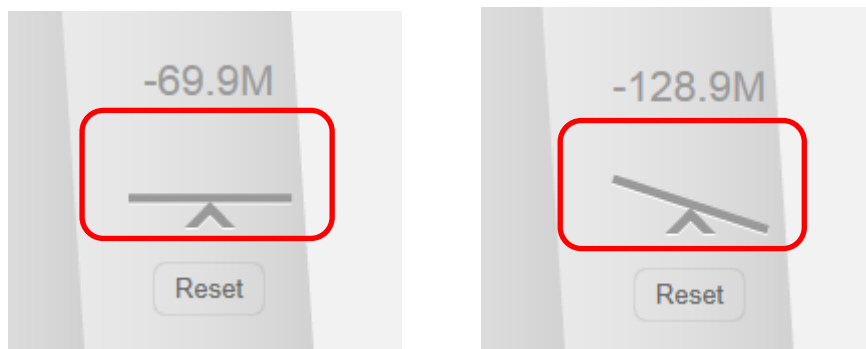


Ve složce Rozpočet nalezne krátkou informaci o Rozpočtu ve struktuře, jakou ukládá zákon.

Ve složce Data je k dispozici datový set, který si může uživatel zkopírovat pro další využití. V menu Kontakt nalezne spojení na krajský úřad.

2. „Houpačka“

Rovnováhu mezi příjmy a výdaji sleduje „houpačka“ uprostřed aplikace. V případě, že uživatel aplikace zvýší zdroje nebo výdaje, „houpačka“ se nakloní na příslušnou stranu – dojde ke ztrátě rovnováhy.




3. Navyšování zdrojů/výdajů

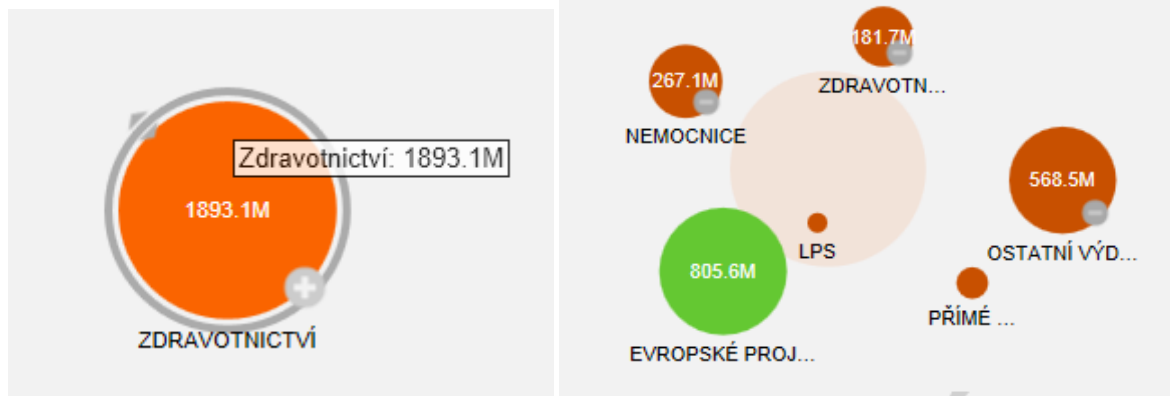
Navýšení zdrojů/výdajů může uživatel realizovat jednoduchým způsobem:

- poklikem na bublinu dojde k jejímu aktivování a následně uchycením levého tlačítka myši za šedý okraj bubliny ji lze jednoduše zvětšovat či zmenšovat.
- Zároveň se zvětšováním se automaticky mění čísla charakterizující bublinu (oblast).




4. Rozpad bubliny (oblasti)

Poklikem na tlačítko , které je umístěno na okraji bubliny, může uživatel bublinu rozložit na jednotlivé složky:



Bublinami lze po obrazovce pohybovat - poklikem na bublinu ji lze levým tlačítkem myši posouvat po obrazovce a to pouze v omezeném prostoru.

Tlačítkem  lze rozpad oblasti opětovně deaktivovat.

Původní stav může uživatel v kterémkoliv okamžiku vrátit poklikem na tlačítko Reset. Dojde ke ztrátě všech namodelovaných hodnot – nové hodnoty nelze archivovat.

5. Reset – nastavení výchozího stavu

Poklikem na tlačítko Reset lze kdykoliv zvětšování/zmenšování bublin deaktivovat. Dojde ke zrušení všech namodelovaných pokusů.



6. Tlačítko Srovnání

Poklikem na tlačítko Srovnání se uživateli zobrazí srovnávací bubliny – měřítka objemu. Uživatel má možnost porovnat výši konkrétního výdaje (např. oprava mostu, oprava silnice, rekonstrukce nemocnice, platy učitelů apod.) s jednotlivými bublinami, které reprezentují rozpočtované zdroje a výdaje.